



Difi

Direktoratet for
forvaltning og ikt

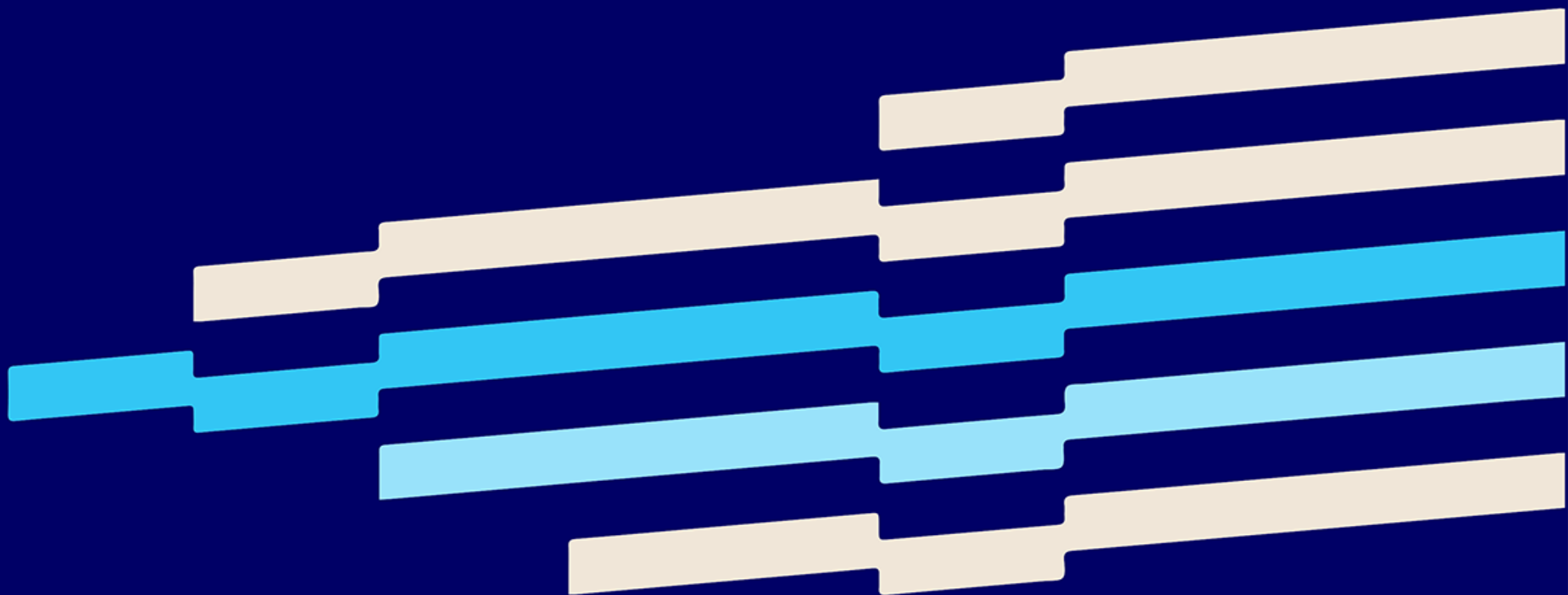
Gruppeoppgave

Kommunikasjon med ledelsen

—

Svanhild Gundersen

Difi



Gruppeoppgave Disney

Walt Disneys kreativitetsstrategi

Det er 3 tilstander vi skal lære å beherske – som alle er avgjørende for å få en god prosess:

- **Drømmeren/idémakeren**
 - I drømmerrommet er alt tillatt: ingen begrensninger, kun muligheter - hva ønsker du? Hva vil du gjøre?
- **Kritikeren/kvalitetssikreren**
 - I kritikerrommet vurderes alle forslagene fra drømmerrommet med kritiske øyne.
- **Realisatoren/iverksetteren**
 - I realisasjonsrommet besluttes det hva som skal gjøres, hvordan og når, man planlegger

Disney brukte tre ulike rom til dette for å ikke blande sammen, men det viktigste er å være bevisst på rollene man har til enhver tid. Vi kan ikke utvikle ideer, kritisere og planlegge samtidig.

https://en.wikipedia.org/wiki/Disney_method

Kommunikasjon med ledelsen

1. Drømmeren – tenke stort

Hvordan vil vi
aller helst ha
det, hva er
drømmen?

2. Kvalitetssikreren – tenke kritisk

Hva gjør at vi
ikke får realisert
drømmene, hva
er hindringene?

3. Iverksetteren – tenke realistisk

Hvordan kan vi
overkomme disse
hindringene? Hva
gjør vi for å
komme videre

